

## **Killer de l'Olympe**

### **Lore & Talents**

*Pauvres mortels, destinés au trépas...*

*Recevez des dieux la bénédiction.*

*Contemplez les trois frères au combat,*

*Et livrez bataille pour votre faction.*

*Éris, déesse de la discorde, a encore frappé de sa malice le concile des dieux. À cause d'elle, les trois frères primordiaux sont entrés en conflit ouverts : Zeus, Poséidon et Hadès se querellent pour savoir lequel d'entre eux est le plus puissant. Mais, louée soit l'Olympe, ils demeurent suffisamment clairvoyants pour ne pas tomber dans l'abîme de la guerre. Ils décident donc d'un commun accord de confronter non pas leur pugnacité au combat, mais plutôt la ferveur de leurs fidèles en les soumettant à des épreuves et en leur conférant des prodiges dont d'autres ne peuvent que rêver. Le dieu dont les dévots sortiront victorieux des batailles contre leurs semblables sera couronné plus puissant dieu des hommes, celui dont la présence spirituelle aiguise et attise le plus le feu de leur foi.*

*Vous êtes enfant et messager de l'un des divins frères, engagés dans votre faction comme saint combattant. Parviendrez-vous à triompher de vos ennemis de foi et à montrer à la Grèce que votre ferveur brûle d'un feu plus vif que celle de vos adversaires ?*

### **Enfants de Zeus**

Dieu des dieux, maître des orages ; combattez aux côtés du souverain des cieux. Les vents guideront vos pas et les étoiles éclaireront votre chemin. Hermès, le messager des dieux, et Arès, le dieu de la guerre, seront vos alliés.

### **Enfants de Poséidon**

Domptez la puissance de l'océan et chevauchez l'écume des mers ; faites gronder les torrents sous l'égide du dieu des eaux. Calypso, la nymphe d'Ogygie, et Éole, le régisseur des vents, seront vos alliés.

### **Enfants d'Hadès**

Traversez l'Achéron et plongez dans les ténèbres de l'abysse. Glissez-vous entre les ombres pour prêter serment, et recevez les pouvoirs du roi des Enfers. Charon, le passeur du Styx, Minos, le juge des Enfers, et Thanatos, le dieu de la mort, seront vos alliés.

## Talents

### Compétences de faction :

- Destin de Chaos : Une fois par jour, vous pouvez remplacer toutes vos cibles par de nouvelles.
- Hargne de Thanatos : Chaque jour, votre équipe obtient une cible supplémentaire.
- Grâce d'Athéna : Vous obtenez un indice sur l'énigme de la semaine.
- Floraison de Déméter : Vous pouvez obtenir une compétence de niveau 2 ou 3 supplémentaire.
- Comptoir d'Hermès : Au temple, vous pouvez échanger de l'or avec les autres joueurs, en payant une taxe aux dieux.
- Œil d'Argos : Vous pouvez connaître les traîtres auprès des dieux.

### Niveau 1 – Communes à toutes les factions :

- Ballade d'Orphée : Si vous contez vos exploits auprès d'une divinité après un meurtre d'une cible réussi, vous gagnez jusqu'à 200 points supplémentaires.
- Divination des Moires : Si vous prenez envoyez un cliché de votre cible aux divinités quelques instants avant de la tuer, vous gagnez 200 points supplémentaires.
- Tragédie de Dionysos : Si vous mettez en scène le cliché d'un meurtre réussi, vous gagnez jusqu'à 400 points supplémentaires.
- Triomphe d'Héraclès : Lorsque vous tuez une cible possédant une arme supérieure à la vôtre, vous gagnez 100 pièces d'or.

## Enfants de Zeus

### Niveau 2 :

- Pugnacité d'Arès : Vous disposez de 6 morts quotidiennes en arène.
- Clairvoyance du Sphinx : Chaque énigme résolue augmente de moitié l'or que vous gagnez à chaque meurtre pour une journée.
- Volonté des Troyens : Lorsque vous combattez un duel en infériorité numérique, chaque meurtre vous rapporte un tiers de points supplémentaires.
- Persistance d'Achille : Lorsque vous perdez un duel, vous pouvez vous relever une ultime fois pour vaincre vos ennemis. Vous ne gagnez plus de points lors de ce duel.

### Niveau 3 :

- Fureur d'Agamemnon : Lors d'un combat, vos points augmentent d'un sixième par meurtre, jusqu'à 4 fois.
- Foudre d'Héphaïstos : Vous disposez d'une cible personnelle supplémentaire. Lorsque vous la tuez, vous gagnez 1200 points.
- Règne de Deimos : Dès lors que vous remportez deux duels d'affilée, vous gagnez 500 points supplémentaires.

## Enfants de Poséidon

### Niveau 2 :

- Faveur de Zéphyr : Vous pouvez vendre vos armes à un dieu pour 250 pièces d'or au plus. Les prix du marchand sont réduits de 50%.
- Appétit de Charybde : Lorsque vous tuez une cible, vous gagnez 100 pièces d'or supplémentaires. Si votre cible a plus d'or que vous, elle perd 100 pièces d'or.
- Compagnie des Naïades : Chaque jour, vous avez droit à un indice gratuit sur l'énigme de votre choix. Vous gagnez également un indice à chaque cible que vous tuez.
- Désir de Midas : Vos gains d'or en arène sont multipliés par le nombre de vos vies restantes.

### Niveau 3 :

- Forge des Cyclopes : Vous pouvez faire augmenter la taille de votre arme au temple.
- Fortune du fleuve Pactole : A chaque meurtre, votre réserve d'or augmente de 50%. Si vous mourez, vous perdez tout votre or.
- Orgueil des Néréides : Une seule fois par combat, vous pouvez dépenser 250 pièces d'or pour rejouer ce dernier.

## Enfants d'Hadès

### Niveau 2 :

- Bénédiction d'Hécate : Vos résurrections sont gratuites, et vous gagnez 250 points supplémentaires à chacune de vos morts.
- Intrigue des Furies : Chaque jour avant l'aube, vous pouvez choisir une de vos cibles.
- Appel de l'Asphodèle : Vous pouvez appeler un passant, même s'il ne prie aucun dieu, à vous aider en cas de duel, et même lui fournir une arme de base.
- Trahison de Dolos : Les meurtres que vous réalisez sans duel vous rapportent 1400 points.

### Niveau 3 :

- Châtiment de Némésis : Vous pouvez assassiner ceux qui vous ont pour cible, comme s'ils étaient votre cible. Si vous assassinez un innocent, vous perdez 1000 points.
- Baiser de Léthé : En duel, vous pouvez forcer un membre de l'équipe adverse à se battre avec seulement une arme de base, que vous lui fournirez.
- Obole de Charon : Chaque fois qu'un joueur de votre faction au choix effectue un meurtre, vous gagnez 250 points et 125 pièces d'or. Ce choix peut être changé au temple à tout moment.

